PPII DÉMOCRATIE : déroulement

Première réunion:

Sujet : Démarrage du projet

Date : Jeudi 3 Novembre

Membres présents : Valentin, Thomas,Victor, Elyas

Durée : 2h

Localisation : 1.18

Brainstorming sur des possibles projets, on souhaite résoudre le problème de la trop simplification de la participation souvent réduite à voter “oui” ou “non” à des questions parfois beaucoup trop complexes pour être ramenés à des choix binaires.

On se met d’accord sur l’idée sur l’idée d’un arbre de décision où chaque citoyen vote à chaque nœud. Le nombre de feuilles disponible casse la binarité des choix, de plus l’arbre permet de poser successivement des questions sur différentes modalités du problèmes.

On se fixe comme objectif de faire l’état de l’art chacun de son côté et de le mettre en commun à une date ultérieure.

Seconde réunion:

Sujet : Avancement état de l’art

Date : Mercredi 10 Novembre

Membres présents : Valentin, Thomas,Victor, Elyas

Durée : 15 minutes

Localisation : devant la machine à café à TN

On discute de ce que l’on a trouvé, on met en commun sur un google sheet. On décide d'affiner notre sujet pour se démarquer des solutions déjà existantes.

Troisième réunion :

Sujet : Rédaction du document de conception

Date : Mercredi 24 Novembre

Membres présents : Valentin, Thomas,Victor, Elyas

Durée : 2h30

Localisation : 1.18

La méthode de travail choisie est SCRUM. Valentin est désigné SCRUM Master.

On met en commun nos idées, notre vision de l’application … On débat sur la forme qu’elle doit avoir, sur ses fonctionnalités, nos ambitions …

On met en place le schéma relationnel pour la base de données, on fait des croquis des pages webs, on détaille leurs arborescence et on réfléchit aux fonctions nécessaires.

Aux termes de cette réunion, on envoie le document de conception à Mr le directeur Olivier Festor et on se met d’accord sur les livrables du premier sprint : un prototype basique, sans raffinement, avec des placeholders mais fonctionnelle.

Quatrième réunion :

Sujet : Préparation de l’implémentation

Date : Lundi 29 Novembre

Membres présents : Valentin, Thomas,Victor, Elyas

Durée : 1h

Localisation : 1.18

On définit les livrables du premier sprint ( méthode agile SCRUM ). On utilise une WBS avec quatre lots de travail

* création de l’arborescence de pages, de la navigation entre elles (Flask,python,html)
* création des pages en elle même avec un minimum de graphisme (html, css)
* création de la base de donnée avec toutes les contraintes (sqlite3, python)
* création des fonctions qui interagissent avec la base de données prenant des arguments depuis le web (python, flask)

On a aussi quelques objectifs secondaires si on a le temps.

On se divise le travail, crée un diagramme de Gantt, une TODO liste...

On se donne rendez-vous le mercredi pour coder ensemble pendant deux heures puis enchaîner avec une réunion.

Document Premier Sprint :

[Sprint 1](https://docs.google.com/document/u/2/d/11l7UwuQ7OVLr0QJc_k0ciZSy_4n4vZbJ8u9-i3CSInk/edit)